



BOERPLAY

**Spelen is leren, met vallen
en opstaan.**

Bijeenkomst BIOR
26 november 2024
Willem Butz



Het schoolplein:



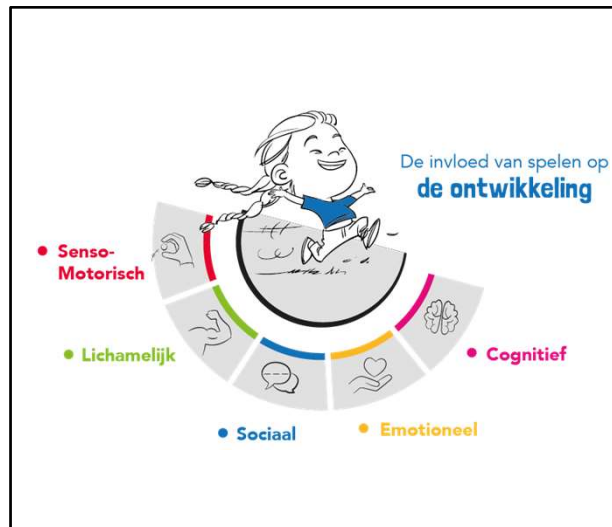
Bavinckschool, Dordrecht

1. Is een visitekaartjes
2. Is het verlengstuk van het klaslokaal
3. Helpt kinderen zich te ontwikkelen
4. Draagt bij aan betere leerprestaties
5. Zorgt voor een leuke schooltijd
6. Is een veilige plek voor alle kinderen
7. Een ontmoetingsplek, óók na schooltijd



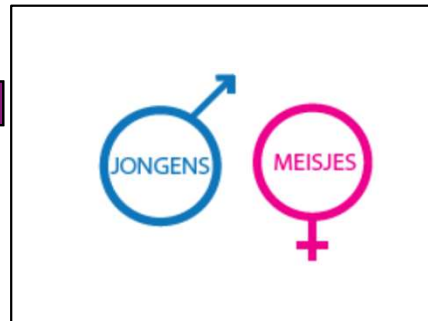
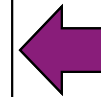
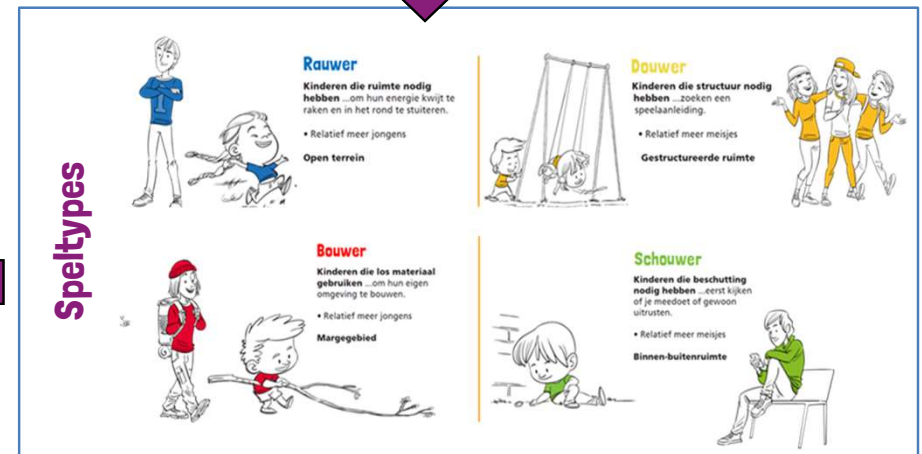
Doarpskoale it Bynt, Sumar

Geïntegreerde functies van het schoolplein



Beweegbehoefte

PEUTERS 1 - 4 <ol style="list-style-type: none"> 1. Lichaamsbeweging 2. Oog- en handcoördinatie 3. Klimmen & klauteren 4. Dingen vastpakken 	KLEUTERS 2 – 6 <ol style="list-style-type: none"> 1. Grote motoriek 2. Zintuiglijke waarneming 3. Moeilijkere uitdagingen 4. Oog- en handcoördinatie 5. Rollenspel – Fantasie 6. Taalvaardigheid 7. Creativiteit 8. Oorzaak & Gevolg
KINDEREN 6 - 10 <ol style="list-style-type: none"> 1. Fysiek uitblinken 2. Gevoelens van anderen 3. Samenspel 4. Regelspel 5. Competitie 6. Verleggen van grenzen 	TIENER 10+ <ol style="list-style-type: none"> 1. Kracht 2. Uithoudingsvermogen 3. Snelheid 4. Ontmoeten 5. Zelfontplooiing 6. Plaats in de groep 7. Ontwikkeling denkvermogen



Voorbeeld belang van bewegen



Beweging	Senso-motorisch	Sociaal - emotioneel	Cognitief
Hinkelen	<ul style="list-style-type: none">• Ontwikkeling evenwicht en balans. Activatie van de evenwichtsorganen in de kleine hersenen => activatie grote hersenen• In combinatie met spel, wordt er gehinkeld binnen vlakken, lijnen of grenzen	<ul style="list-style-type: none">• Evenwicht leidt tot rust en verbetert de concentratie• Overwinnen van angst.• Het stappen uit de comfortzone; met een voet los komen van de grond en de hoogte in gaan. Verbetering zelfvertrouwen en doorzettingsvermogen.	<ul style="list-style-type: none">• Ervaren van gewichten, afstanden, ritme• Rekenen, schrijven

Belang van risicovol spelen

- Ontwikkelen risicocompetenties
- Onafhankelijkheid & zelfvertrouwen
- Dorzettingsvermogen
- Fysieke & mentale gezondheid
- Sociale vaardigheden



Loose parts

- Aanvullend aan basis ontwerp
- Losse spullen en materialen zonder gedefinieerd gebruik:
 - zelf verplaatsen, aanpassen, controleren, wijzigen en manipuleren
 - eigen verbeelding en creativiteit t.b.v. eigen spel
 - Dingen met wielen = snelheid
 - Dingen met hoogte
 - Dingen voor evenwicht
 - Dingen voor ruig spel
 - Interventieladder Martin van Rooijen <https://www.deblauweton.nl/>



Spelen is leren



IKC 't Palet Vlaardingen

Vragen?